

Notion de transformation et de déformation

On se place dans une base cartésienne.

Soit la transformation qui convecte le point $P_o (X, Y, Z)$ au point $P (x, y, z)$ définie par le vecteur déplacement \underline{u} (voir figure 1). Par définition, on peut écrire,

$$\underline{OP} = \underline{OP}_o + \underline{u} \quad \text{où} \quad \underline{x} = \underline{X} + \underline{u}$$

avec

$$\underline{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \underline{X} = \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$$

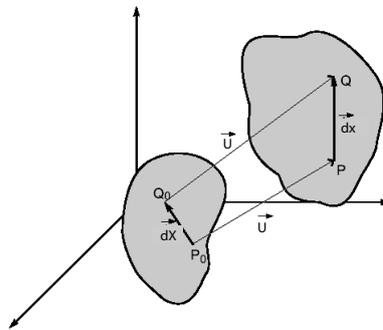


FIG. 1 – Transformation convectant P_o en P

On s'intéresse à la transformation définie par le vecteur déplacement suivant :

$$\underline{u} = \begin{pmatrix} \lambda Y \\ \lambda X \\ 0 \end{pmatrix}$$

Question :

1) Représenter géométriquement la transformation d'un carré (OABC) de côté 1 (voir figure 2). (ce carré se transforme en parallélogramme noté (O'A'B'C'))

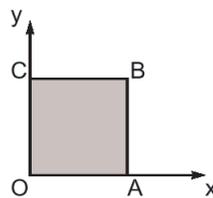


FIG. 2 – Carré d'un côté 1 dans sa configuration initiale

2) Donner le gradient de la transformation \underline{F} .

(Rappel : par définition $\underline{dx} = \underline{F} \cdot \underline{dX}$, soit dans un repère cartésien $F_{ij} = \frac{\partial x_i}{\partial X_j}$).

3) Donner le tenseur Lagrangien des déformations \underline{E} .

(Rappel : par définition $\underline{E} = \frac{1}{2} (\underline{F}^t \cdot \underline{F} - \underline{1})$)

4) Calculer la variation de volume d'un cube d'arrête 1.

– Par une méthode géométrique

– En utilisant un produit mixte

– En utilisant la définition $dV = \det(\underline{F}) dV_o$

5) Soit le normale \underline{N} à la surface \overline{CB} (figure 2).

$$\underline{N} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

La normale \underline{N} se convecte par la transformation en la normale à la surface $\overline{C'B'}$ noté \underline{n} . Représenter graphiquement les normales \underline{n} et \underline{N} , pour la transformation du carré (OABC)

Calculer \underline{F}^{-1} , puis déterminer par le calcul les coordonnées de la normale \underline{n} .